***TUGAS RPL***

***T5 TUGAS PROYEK***

***NAMA : NIKE NOVITA . S***

***PRODI : MI\_05***

***NIM : 1421024131***

***SI/SE***

Penyewaan adalah metode seseorang yang akan menawarkan/menyewakan berbagai kostum kepada orang lain yang membutuhkan untuk keperluan dalam suatu acara.

Alur Aplikasi Penyewaan Kostum :

1. Seorang Pendaftar atau penyewa kostum kebagian adminitrasi dengan ketentuan yang akan disewakan.

* Seorang Mengisi sebuah formulir yang sudah ditentukan
* Menyerahkan fotocopy Ktp/kartu pelajar
* Menentukan dimana kostum itu akan digunakan

1. Ketika seorang penyewa sudah ditetapkan/ disetujui sebagai pelanggan. Data diri akan dimasukkan oleh admin ketempat aplikasi penyewaan tersebut.
2. Penyewa dapat melakukan transaksi pemilihan baju didalam aplikasi tersebut. Transaksi disini meliputi :

* Kostum apa yang akan disewa
* Berapa lam penyewaan
* Tariff penyewaan kostum ditentukan sesuai penyewaan. Berapa lama dan kostum apa. Misalnya, penyewa kostum memilih kostum adat Sumatra dengan penyewaan 1 hari, dikenakan biaya Rp. 85.000,00

1. Seorang penyewa melakukan Login kedalam aplikasi.
2. Didalam aplikasi itu penyewa dapat memilih beberapa kostum.
3. Jika penyewaan kostum telah disepakati maka langkah selanjutnya penyewa mencetak bukti transaksi.

Kesimpulan :

1. Aplikasi berisi dari 3 komponen yaitu Input, proses dan output

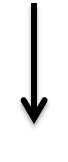
* Input : Berisi dari data diri seorang Penyewa dan kostum apa yang akan disewa
* Proses : Berisi proses ketika transaksi di lakukan oleh keduanya yaitu Penyewa dan Pemilik.
* Output : Berisi data kesepakatan antara Penyewa dan pemilik kostum.

1. Aplikasi Penyewaan ini termasuk dalam kategori kebutuhan non fungsional dikarenakan sekarang banyak sekolah yang mengadakan acara-acara seperti teater dan perlombaan yang dimana mereka membutuhkan kostum yang baik dan menarik.
2. Aplikai ini dikendalikan oleh admin aplikasi
3. Keluaran aplikasi ini berupa pertanyaan kesepakatan antar penyewa dengan kostum yang akan disewakan.

**Flowchart :**



Read data dari penyewa



Batalkan transaksi

Print hasil transaksi

Melakukan transaksi

*ERD*

Pemilik

Menyedinakan

Kostum

Memilih

Pelanggan

Melayani